

Packet Tracer : projet d'intégration des compétences

Topologie

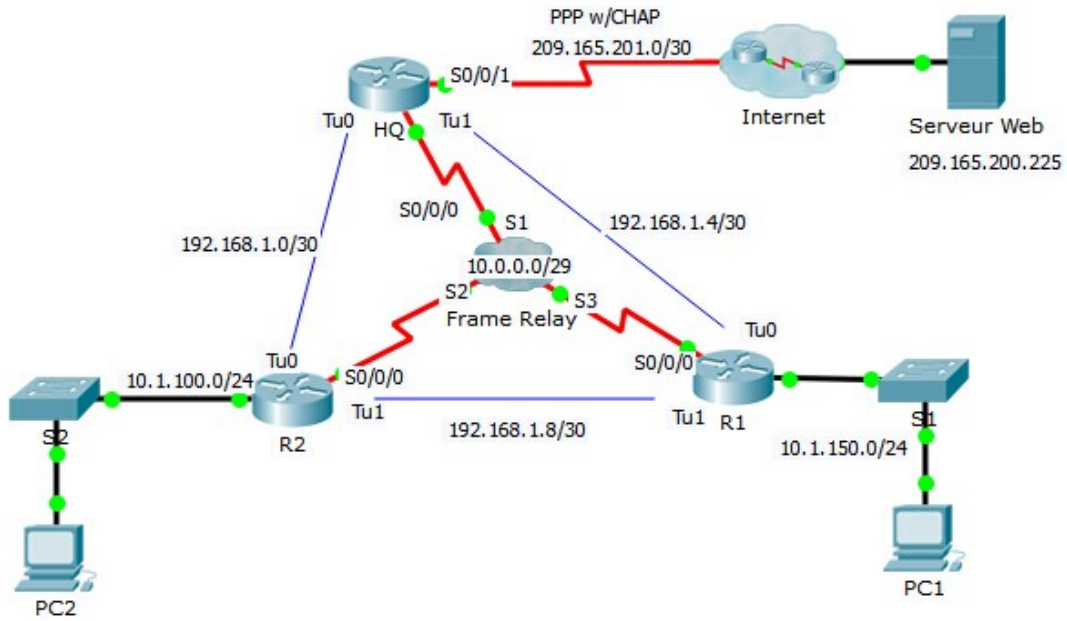


Table d'adressage

Périphérique	Interface	Adresse IPv4	Masque de sous-réseau	Passerelle par défaut
HQ	S0/0/0	10.0.0.1	255.255.255.248	N/A
	S0/0/1	209.165.201.2	255.255.255.252	N/A
	Tu0	192.168.1.1	255.255.255.252	N/A
	Tu1	192.168.1.5	255.255.255.252	N/A
R1	G0/0	10.1.150.1	255.255.255.0	N/A
	S0/0/0	10.0.0.3	255.255.255.248	N/A
	Tu0	192.168.1.6	255.255.255.252	N/A
	Tu1	192.168.1.9	255.255.255.252	N/A
R2	G0/0	10.1.100.1	255.255.255.0	N/A
	S0/0/0	10.0.0.2	255.255.255.248	N/A
	Tu0	192.168.1.2	255.255.255.252	N/A
	Tu1	162.168.1.10	255.255.255.252	N/A
Web	NIC	209.165.200.226	255.255.255.252	209.165.200.225
PC1	NIC	10.1.150.10	255.255.255.0	10.1.150.1
PC2	NIC	10.1.100.10	255.255.255.0	10.1.100.1

Mappages DLCI

De / À	Siège social	R1	R2
HQ	-	103	102
R1	301	-	302
R2	201	203	-

Contexte

Cet exercice vous permet de mettre en pratique un certain nombre de compétences : configuration de Frame Relay, PPP avec CHAP, protocole NAT, surcharge (PAT) et tunnels GRE. Les routeurs sont partiellement configurés pour vous.

Conditions requises

Remarque : vous ne possédez qu'un accès console au routeur R1 et qu'un accès Telnet au routeur HQ. Le nom d'utilisateur est **admin** et le mot de passe **adminpass** en ce qui concerne l'accès Telnet.

R1

- Configurez le protocole Frame Relay à maillage global.
 - Configurez l'encapsulation Frame Relay.
 - Configurez un mappage vers chacun des autres routeurs.

- Le type de LMI est ANSI.
- Configurez des tunnels GRE vers les autres routeurs.
 - Configurez le port source et l'adresse de destination.
 - Configurez l'adresse IP de l'interface du tunnel conformément à la **table d'adressage**.

Siège social

- Configurez **HQ** de manière à utiliser le protocole PPP avec CHAP sur la liaison à Internet. **ISP** est le nom d'hôte du routeur. Le mot de passe de CHAP est **cisco**.
- Configurez des tunnels GRE vers les autres routeurs.
 - Configurez le port source et l'adresse de destination.
 - Configurez l'adresse IP de l'interface du tunnel conformément à la **table d'adressage**.
- Configurez la fonction NAT de manière à partager l'adresse IP publique avec la totalité de la plage d'adresses privées de la classe A.
 - Configurez la liste d'accès 1 à utiliser avec la fonction NAT.
 - Identifiez les interfaces interne et externe.

Vérifier la connectivité de bout en bout

- Tous les périphériques finaux devraient maintenant pouvoir envoyer des requêtes ping l'un vers l'autre et vers **Serveur Web**.
- Si ce n'est pas le cas, cliquez sur **Check Results** afin de voir quelles configurations sont éventuellement encore manquantes. Effectuez les corrections nécessaires et testez à nouveau la connectivité complète de bout en bout.